AI 腕戴设备将实时战场数据呈现在士兵手臂上

来源：MILITARY AI 网站 ｜ 发布时间：2026 年 9 月 7 日 ｜ 关键词：AI、腕戴设备、实时战场数据

摘要：Smack Technologies 正在通过一款可穿戴设备将 AI 带到前线部队手中，该设备旨在提供战场态势信息，以支持在对抗环境中做出更快决策。

原文链接： https://militaryai.ai/ai-wrist-wearable-soldiers/

军用人工智能可能很快将超越指挥中心，直接出现在士兵的手腕上——一款新型可穿戴设备旨在将经过 AI 处理的战场情报直接传递给前线作战行动。

加州国防初创公司 Smack Technologies 已筹集到 6100 万美元的 B 轮融资，用于开发 Alpha，这是一款连接到该公司 Omega AI 软件腕戴式设备。

Omega 负责分析有关敌对势力及其位置的传感器数据，然后将相关信息发送至 Alpha，让操作员能够实时查看战场态势和潜在的行动方案。

Alpha 采用灵活的、安装在前臂上的显示屏，旨在让士兵能够随时获取这些情报，同时不会分散他们对周围环境的注意力。

Smack 的首席执行官 Andy Markoff 将该设备比作橄榄球四分卫佩戴的战术袖套。

它专为炎热、潮湿和植被茂密的环境设计，在这些环境中，头盔显示器可能会遮挡士兵的视线或难以使用。

将 AI 带到“边缘”

更大的挑战是让这种 AI 能力在连接受限或完全离线的环境中工作。

Markoff 表示，Alpha 必须能够与“几乎或完全没有连接”的现场硬件协同运作，而不仅仅是显示在其他地方处理并通过网络传输的信息。

该公司还将 Alpha 描述为其指挥级 AI 平台 Omega 的战术对应物。

它们共同构成了 Smack 所谓的“智能自主性”（Intelligent Autonomy），这种方法旨在帮助分布式部队在对抗和降级环境中追求共同的任务目标。

此外，该系统并非旨在独立做出战场决策。

相反，Smack 表示，Alpha 将为操作员提供做出这些决策所需的背景信息，包括任

务目标、作战限制以及附近单位的活动情况。

这可能使前线操作员在保持与整体任务一致的情况下，能够更加独立地行动，尤其是在与上级指挥部的通信中断时。