

AI 重塑五角大楼兵棋推演体系，获 8000 万美元专项推动

来源: MILITARY AI 网站 | 发布时间: 2026/08/18

基本信息

关键词: 美国、AI、兵棋推演

来源: MILITARY AI 网站

发布时间: 2026/08/18

原文链接: <https://militaryai.ai/pentagon-warmatrix-ai/>

具体内容

原文链接: <https://militaryai.ai/pentagon-warmatrix-ai/>

美国军方正试图借助人工智能 (AI) 大幅提升其建模与仿真工作流程的效率。

根据一份价值 8000 万美元的合同，Code Metal 公司将把其“战争矩阵” (WarMatrix) 平台引入国防部现有的仿真生态系统，使作战人员能够更快速地制定并评估各类行动方案。

“战争矩阵”将与国防部成熟的仿真工具实现对接，支撑作战规划、部队设计、任务工程、战役分析及军事教育等多项任务。

AI 赋能，但不替代成熟军用系统

国防部的仿真系统历经数十年测试与验证，若贸然集成新的 AI 能力，往往触发漫长且昂贵的重新验证流程。

Code Metal 公司试图通过“可证明 AI” (provable AI) 解决这一难题——该技术

可通过数学方法严格验证软件在转换后是否保持原有行为逻辑。

这项技术将应用于“先进仿真、集成与建模框架”（AFSIM）等系统，“战争矩阵”则将为更广泛的兵棋推演与作战分析提供支持。

Code Metal 表示，这种方法允许规划人员将 AI 与复杂仿真相结合，同时确保人类判断始终处于决策的核心位置。

从仿真到更快决策

“战争矩阵”旨在缩短制定、探索和评估行动方案所需的时间，使作战人员能够在战场条件变化时快速推演更多场景。

通过将各类模型、仿真工具与 AI 整合至统一环境，该平台力求降低在不同工具与分析流程间切换所带来的操作负担。